

Miharu KOIKE

halqme@icloud.com · <https://github.com/HALQME> · <https://halqme.pages.dev>

主な経験

個人開発

Fai 2025/07~

個人開発 | Swift

Apple の FoundationModels Framework を活用した CLI ツール。

プラットフォームネイティブの最適化。外部 API に依存せず、OS が提供する推論フレームワークを直接利用することで、セキュアかつ効率的なローカル AI 体験の構築に注力した。Foundation Models のガードレールが厳格なため、自由なチャットの利用は難しかった。

omu-aikido-app 2024/12~

個人開発 | Vue 3 / TypeScript / Hono / Drizzle ORM

大阪公立大学合気道部の稽古管理・部活動運営をデジタルでサポートするアプリケーションおよびシステムの構築。

最新の Web 標準技術を取り入れた高い品質基準と開発体験 (DX) の両立。フロントエンドに Vue 3 と UnoCSS、バックエンドに Hono (Cloudflare Workers) と libSQL を、認証に Clerk を採用し、エッジコンピューティングによる低レイテンシとスケーラビリティ、コストパフォーマンスの高さを確保。CI/CD パイプライン (GitHub Actions) の整備や Vitest、Playwright によるテスト環境を導入し、堅牢で保守性の高いシステム運用を徹底している。

ポートフォリオサイト current

個人開発 | Astro / UnoCSS / Nix / GitHub Actions / Typst

自身の経歴や制作物、ブログ記事を発信する静的サイト。

Astro と UnoCSS を用いた高速な静的サイト。開発環境は Nix Flake によりパッケージや日本語フォントを含め再現性を確保している。GitHub Actions を活用し、Cloudflare Pages への自動デプロイや Typst による本履歴書 PDF のビルドパイプラインを構築。

共同開発・コントリビューション

Moodle Plus 2024/04~2024/11

Contributor | TypeScript

複数大学で導入されている LMS (Moodle) の UI/UX を改善する拡張機能。大学の先輩のプロジェクトにコントリビュータとして学部独自のシステムに対応できる用パッチを作成。

卒業研究

未定。

3 回生前期には世界モデル仮説を前提として、GPT-OSS が事前のトレーニングや In-Context Learning なしにオセロのルールを理解し、それに則った手を選択することが可能かを検証した。結果としては、適切なトークン分割を行うことで、合法手の回答を生成する可能性が高まるものの、「有効な手」を明確に打つことは不可能であったという点で、性能とその限界を見極めることに成功した。

Agentic Coding の模索 設計、実装、テストなどの工程を AI エージェントに任せる Agentic Coding の可能性を探求する個人プロジェクト群。

btuin 2025/11~

Agent 開発 | TypeScript (Bun)

Bun ランタイム上で動作する宣言的ターミナル UI フレームワークの構築。

仮想 DOM を排したリアクティビティモデルの採用と、Bun のネイティブ API (TTY/FFI) の直接利用により、極めて高速な描画を実現。同時に、ホットリロードやブラウザベースのインスペクタを実装し、TUI 領域にモダンなフロントエンド開発体験 (DX) をもたらすアーキテクチャを設計した。

slide_bun 2026/01~

Agent 開発 | TypeScript (Bun)

Markdown からスライドを生成する CLI ツールの開発。

Marp のようにスライドの内容を Markdown で宣言的に記述できると共に、Marp ほどデザインの自由度を与えないことで、迷わないスライド生成を実現した。また、BroadcastChannel API によるタブ間通信により、レーザーポインター機能やスライド送りの同期機能などを実装し、快適なプレゼンテーション体験を提供する設計とした。

mee 2026/02~

Agent 開発 | Go

プラグインシステムを備え、クロスプラットフォームで動作するコマンドランチャーの開発。

徹底した速度への追及。Go の並行処理 (Goroutine) を活用した非同期ファジー検索を実装し、大量の項目でも遅延のない操作性を確保。さらに、Yaegi インタプリタによる Go プラグインシステムを導入し、コアの軽量を保ったままユーザーが自由に拡張できる設計とした。名称は Yaegi を利用した yagi-agent にインスパイアされ、ホームポジションから打ちやすいヤギの鳴き声をイメージした「メエエ」である。

技術スタック

フロントエンド

- React / React Router
- Vue 3
- UnoCSS / Tailwind CSS

バックエンド

- Bun / Node.js
 - Hono
- Go?

インフラ/運用

- Cloudflare
- GitHub Actions (CI/CD)
- SQLite / LibSQL (Turso)
- Docker

学歴

大阪公立大学 現代システム科学域 心理学類

2023/04 ~

大阪府立北野高等学校

2020/04 ~ 2023/03